Hinterland

Руководство v. 1.0







© 2008 Tilted Mill Entertainment, Inc. Tilted Mill Entertainment, логотип Tilted Mill, «Hinterland» и логотип «Hinterland» являются торговыми марками и/или зарегистрированными торговыми марками Tilted Mill Entertainment, Inc.

Содержание

Введение 4
Начало игры....6
Перемещение и взаимодействие....7
Постояльцы и подданные....9
Еда 11
Золото....11
Слава 12
Добыча 12
Развитие персонажа 13
Строения 13
Профессии и работа....15
Ресурсы 16
Уровень города 17
Предметы и снаряжение....18
Враги 20
Порталы 21
Бой....21
Здоровье и лечение 22
Список подданных....23
Карта города 23
Карта....23
Королевские поручения....24
Победа, поражение и очки....25
Горячие клавиши....27

ВВЕДЕНИЕ

Король поручил вам навести порядок в окраинной провинции своего королевства. Для этого вы должны построить процветающий город и завоевать все вражеские земли.

НАЧАЛО ИГРЫ

Выбрав класс персонажа, его портрет и имя, вы можете перейти к дополнительным настройкам игры (длительность и сложность игры, нападения врагов на город и т. д.).

ПОСТОЯЛЬЦЫ И ПОДДАННЫЕ

Иногда в вашем городе будут появляться постояльцы, которые за определённую плату могут стать вашими подданными. Каждый из них владеет некоторой профессией, позволяющей выполнять определённые задачи у вас на службе.

ЕДА

Каждый день вы и ваши подданные потребляете по одной единице еды.

ПРИКЛЮЧЕНИЯ

Для ведения боевых действий за пределами поселения вы можете включать в свою группу проживающих в городе подданных. За стенами города вы встретите вражеские лагеря, а также бродящие группы враждебно настроенных существ. Победа над ними приносит вам славу и добычу.

СЛАВА

Слава является показателем вашего успеха в роли лидера. Славу приносит победа над врагами. Слава теряется, если вы сами пали в бою. Также на славу влияет выполнение королевских поручений: при успешном и своевременном выполнении поручения ваша слава растёт, а при неудаче - уменьшается.

ПАУЗА

Чтобы сделать паузу в игре, нажмите на клавишу пробела или на клавишу P.

ПОБЕДА И ПОРАЖЕНИЕ

Чтобы победить, вы должны завоевать все захваченные монстрами земли. На экране карты местности выводится общее число вражеских земель, а также количество земель, отвоёванных вами.

Если ваша слава падает слишком низко, то король может отправить вас в отставку, а если у вас кончается еда, то вы и ваши подданные умираете с голоду. В любом из этих случаев вы проигрываете.

СОХРАНЕНИЕ

Ваша игра периодически автоматически сохраняется. Для возобновления игры текущим персонажем щёлкните по кнопке «Продолжить» в главном меню игры или выберите другого персонажа на экране выбора персонажа.

НАЧАЛО ИГРЫ

СОЗДАНИЕ ПЕРСОНАЖА

В «Hinterland» вы можете выбрать одного из нескольких классов персонажей, имеющих свои особенности. Перед началом игры вам будет предложено выбрать класс персонажа, его портрет и ввести имя. Карта местности создаётся заново каждый раз в начале новой игры.

В течение игры сохранение происходит автоматически.

ПРОДОЛЖЕНИЕ СОХРАНЁННОЙ ИГРЫ

Щёлкните по кнопке «Возобновить» в главном меню, чтобы продолжить играть с того момента, на котором вы закончили играть в последний раз. Над кнопкой выводится имя персонажа, которым вы в последний раз играли.

Щёлкните по кнопке «Персонажи» в главном меню, чтобы продолжить игру другим сохранённым персонажем.

СЛОЖНОСТЬ

Уровень сложности влияет на силу противников в бою, их расположение и поведение, а также на скорость развития вашего персонажа, подданных и на количество добычи. Экстремальный уровень сложности отличается от высокого тем, что в случае вашей гибели игра считается проигранной.

ПРОДОЛЖИТЕЛЬНОСТЬ ИГРЫ

От настройки продолжительности игры зависит количество вражеских лагерей, которые вам не-

обходимо завоевать для победы. Не стоит путать продолжительность и сложность игры, так как иногда продолжительная игра может быть проще за счёт большего количества добычи и опыта, которое вы и ваши подданные сможете получить.

НАБЕГИ

Включение или выключение вражеских набегов на ваш город. Отсутствие набегов облегчает игру, но в то же время лишает вас значительной части добычи, которую вы могли бы получить с тел налётчиков.

ПОРУЧЕНИЯ

Отключение королевских поручений означает, что вам не будет грозить потеря славы, в случае если вы не сможете выполнить поручение. Однако это также означает, что вы лишитесь возможности заработать славу, выполняя распоряжения короля.

ПЕРЕМЕЩЕНИЕ И ВЗАИМОДЕЙСТВИЕ

Щёлкните и удерживайте левую кнопку мыши для перемещения в указанную точку (указатель мыши при этом примет форму сапога). Если персонажу ничего не мешает, то через некоторое время он переходит с ходьбы на бег. Если во время бега противник наносит вам удар, то ваш персонаж на короткое время вновь переходит на шаг.

Вы также можете перемещаться, используя клавиши со стрелками на клавиатуре, а также клавиши W, A, S, D. Подданные, входящие в вашу группу, будут автоматически следовать за вашим персонажем.

РАЗГОВОР С ПЕРСОНАЖАМИ

Чтобы поговорить с персонажем, щёлкните мышкой по нему или по его дому.

НАПАДЕНИЕ

Чтобы атаковать противника, щёлкните по нему мышкой.

ОБЫСК И ПРОЧИЕ ДЕЙСТВИЯ

Для взаимодействия с объектом щёлкните по нему мышкой.

МИНИ-КАРТА

Маленькая круглая карта в нижней левой части игрового экрана показывает находящихся поблизости врагов, а если вы находитесь за пределами города, то маленький значок в виде домика указывает путь назад в город.

КАРТА МЕСТНОСТИ

Щёлкните по значку карты, чтобы просмотреть всю карту местности, включая места расположения противников.

ГОРОД

Используйте обзор города, чтобы просмотреть весь город и всех подданных.

ПОСТОЯЛЬЦЫ И ПОДДАННЫЕ

Вы начинаете новую игру, не имея подданных, но в городе время от времени будут останавливаться на постой гости, желающие поступить к вам на службу.

ГОСТИ

Щёлкните по постояльцу или по его портрету в левой части экрана, чтобы поговорить с ним и посмотреть: его профессию, связанные с ней способности и сколько будет стоить взять его на службу. Постояльцы приходят и уходят самостоятельно, но вы также можете приказать одному из них покинуть город, освободив таким образом место для нового постояльца.

ДОМА

Когда вы принимаете на службу постояльца, он становится вашим подданным и в городе для него строится дом. Если в городе есть пустующий дом, то его может занять новый подданный той же профессии.

ТРЕБОВАНИЯ ПОСТОЯЛЬЦЕВ

Некоторым постояльцам для поступления к вам на службу требуется определённый уровень вашей славы, уровень города, доступ к определённым ресурсам или наличие в городе определённого здания или предмета. Если постояльцу для поступления к вам на службу необходим какой-либо определённый предмет, то он его забирает

при поступлении к вам на службу; предмет возвращается к вам в случае увольнения этого подданного или его гибели.

ГЛАШАТАЙ

Глашатай позволяет за небольшую плату пустить весть о вашем городе и привлечь новых постояльцев. Стоимость услуг глашатая зависит от числа постояльцев, которое может вместить ваш город.

ПОТЕРЯ ПОДДАННЫХ

Вы можете в любой момент уволить любого вашего подданного, но увольнение тяжелораненого подданного отрицательно скажется на вашей славе. Уволив подданного, вы также можете снести его дом или оставить, чтобы его мог занять новый представитель той же профессии.

Кроме того, ваши подданные могут и погибнуть.

ПОСТОЯЛЫЙ ДВОР, ГОСТИНИЦА И ТАВЕРНА

Данные строения увеличивают число постояльцев, которое может вместить ваш город.

УНИКАЛЬНЫЕ ПОДДАННЫЕ

Многие профессии подданных уникальны. Это означает, что в городе одновременно может находиться только один представитель данной профессии.

Еда

Вы и ваши подданные должны регулярно питаться, поэтому в городе должно производиться достаточно еды. Независимо от того, находитесь ли вы и ваши подданные в городе или за его пределами, вам требуется по 1 единице еды в день.

Еду производят фермеры, пастухи, звероловы и охотники. Причём их производительность может быть значительно улучшена, если их экипировать предметами, которые можно добыть за пределами города.

Иногда король будет требовать, чтобы вы до определённого срока отправили ему некоторое количество еды.

Золото

Вы можете найти золото среди добычи. Также золото производится определёнными зданиями в городе и некоторыми подданными. В основном золото используется для найма подданных и усовершенствования зданий.

Золото не хранится у персонажа: когда вы осматриваете предмет или обыскиваете поверженного противника, золото автоматически добавляется в вашу сокровищницу.

Иногда король будет требовать, чтобы вы до определённого срока отправили ему некоторую сумму в золоте.

Слава

Слава является показателем ваших качеств лидера. Уровень вашей текущей славы отображается в верхней части игрового экрана.

ПОЛУЧЕНИЕ СЛАВЫ

Вы получаете очки славы за победу над противниками и за захват вражеских земель, а также за выполнение королевских поручений.

ВЫСОКИЙ УРОВЕНЬ СЛАВЫ

С ростом вашей славы вы сможете принимать на службу более опытных постояльцев. Многие гости согласны стать вашими подданными, только если ваш уровень славы находится не ниже определённого уровня.

ПОТЕРЯ СЛАВЫ

Вы теряете очки славы, если вы погибаете, не выполняете поручение короля или увольняете тяжелораненого подданного.

НИЗКИЙ УРОВЕНЬ СЛАВЫ

Если ваша слава падает очень низко, то король может вас уволить, и вы проиграете игру.

Добыча

Щёлкнув по телам врагов, вы можете их обыскать и получить добычу. Искорки над телом служат сигналом наличия добычи. Также добычу можно получить из сундуков, которые иногда

встречаются на местности или появляются после захвата вражеской земли. При обыске на экран выводится небольшая панель с добычей. Щёлкните по предметам на панели, чтобы добавить их к экипировке группы.

Золото и еда добавляются к городскому складу и сокровищнице.

Развитие персонажа

Сражаясь, вы и ваши подданные развиваете свои боевые характеристики (урон, защиту, здоровье). Уровень развития характеристики отображается в виде белой полоски за названием характеристики на панели персонажа. Каждый раз при увеличении характеристики растёт также максимальный уровень здоровья персонажа.

Когда персонаж значительно улучшает свои характеристики, он получает новый уровень. Таким образом, уровень персонажа (или противника) характеризует его относительную силу в бою.

Когда ваш персонаж получает уровень, на панели персонажа появляется кнопка, позволяющая выбрать, какую из основных способностей следует улучшить. При этом вам необходимо выбрать одно из особых умений для персонажа.

Строения

Большая часть строений в городе - это дома. Вы также живёте в собственном доме.

Когда в городе появляется ваш новый подданный, вам следует указать, где для него будет построен дом. Вы можете дважды щёлкнуть по кнопке строительства дома, после чего он будет построен на свободном месте автоматически. Вы также можете поселить нового подданного в доме погибшего или уволенного представителя той же профессии.

Многие профессии подданных уникальны. Это означает, что в городе одновременно может находиться только один представитель данной профессии.

УЛУЧШЕНИЕ ЗДАНИЙ

Большинство зданий, включая ваш собственный дом, можно улучшить. Для этого щёлкните по строению или по его жителю. Уровень вашего дома определяет максимальный уровень других строений в городе. Улучшение здания позволяет изготавливать более совершенную продукцию или повышает эффективность работы живущего там подданного. Увеличение уровня строений также может повысить уровень города за счёт предоставления подданным услуг целителя, возможности слушать музыкальные представления и т. п.

Усовершенствование может потребовать определённой суммы золота, предметов, доступа к ресурсам или наличия в городе определённого строения.

Профессии и работа

Каждый из подданных владеет какой-либо профессией и, находясь в городе, может выполнять одну из связанных с ней работ.

Представители некоторых профессий могут находиться в городе только в единственном числе.

РАБОТА

Для того чтобы назначить подданному работу, щёлкните по нему или по его дому. Это можно сделать как на игровом экране, так и на экране обзора города.

Обратите внимание, что ваши подданные перестают работать, если находятся в вашем боевом отряде.

Некоторые здания оказывают положительное влияние, даже если в данный момент в них никто не работает. Когда вы исключаете подданного из группы, то он возвращается к работе, которую выполнял прежде. Если подданный убит или уволен, то связанное с ним строение перестаёт функционировать.

ИЗГОТОВЛЕНИЕ ПРЕДМЕТОВ

Многие подданные могут изготавливать разнообразные предметы, такие как: вооружения и зелья. Если в вашем городе есть рынок, то вы можете приказать подданным, чтобы они продавали свои изделия, вместо того чтобы отправлять их в арсенал, поскольку продажа приносит в сокровищницу золото.

ИССЛЕДОВАНИЯ

Некоторые подданные могут проводить исследования, улучшающие их возможности по изготовлению предметов. Занимаясь исследованием, подданный временно перестаёт заниматься другой деятельностью. При завершении исследования на экран выводится сообщение об этом. Если подданный может исследовать несколько вещей, то он не прекратит исследования, пока список тем не будет исчерпан или пока вы не прикажете ему заняться другими занятиями.

ОБОРОНА ГОРОДА

Большая часть ваших подданных, за исключением стражников и лучников, не будет выступать на защиту города по умолчанию, а будет стараться избегать атакующих монстров. Поговорив с подданным, вы можете приказать ему, что следует делать в случае нападения. На кнопке всегда будет написано то, как подданный будет себя вести.

РЕСУРСЫ

Некоторые из занятых врагами земель на карте предоставляют доступ к ценным ресурсам, таким как: железо, охотничьи угодья, лекарственные травы и вода. Для того чтобы получить доступ к ресурсам, необходимо уничтожить всех обитающих там врагов.

ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЕ РЕСУРСЫ

Некоторые строения также предоставляют жителям доступ к дополнительным услугам, таким как: музыка, трапезы, услуги целителя, эль или мясо.

Все ресурсы, к которым город имеет доступ, отображаются в верхнем правом углу экрана.

Многим строениям, а также работающим в них подданным требуется доступ к этим ресурсам и услугам. Если доступ к ресурсам по какой-либо причине пропал, то связанная с ним деятельность также прекращается. Некоторые из дополнительных ресурсов также повышают уровень города, который отображается в виде числа рядом со звездой вверху экрана.

Иногда король может потребовать от вас, чтобы вы обеспечили доступ к какому-либо ресурсу за определённое время.

УРОВЕНЬ ГОРОДА

Уровень города условно показывает уровень жизни в вашем поселении. Уровень города отображается в виде числа рядом со звездой вверху экрана.

Некоторые постояльцы не поступят к вам на службу, а некоторые ваши подданные могут вас покинуть, если уровень города не соответствует их требованиям.

ПРЕДМЕТЫ И СНАРЯЖЕНИЕ

Вы и ваши подданные можете носить и использовать такие предметы, как: одежду, оружие, зелья, артефакты и т. п. Предметы можно находить при обыске павших врагов, в сундуках с сокровищами и в прочих объектах на карте; также их могут изготавливать работающие в городе подданные. Редкие предметы могут появиться всего один раз за игру или вообще не появиться. Обычные же предметы, вроде мечей, будут встречаться очень часто.

ЭКИПИРОВКА

У каждого персонажа есть ячейки для оружия, доспехов или одежды, дополнительного вооружения вроде щита, а также для дополнительного предмета. При обыске сундуков с сокровищами, тел врагов и других объектов на экран выводится панель с находящимися там предметами, которые вы можете присвоить.

Также существует вместительный городской арсенал (отображается в левой нижней части экрана) и багаж группы (отображается в правом нижнем углу экрана). Обратите внимание, что городской арсенал недоступен, если вы находитесь за пределами города.

Предметы можно свободно перемещать из одной панели в другую, за исключением ячеек для экипирования персонажей, куда можно поместить только те предметы, с которыми они умеют обращаться. Одинаковые предметы при хранении занимают всего одну ячейку.

УДАЛЕНИЕ ПРЕДМЕТОВ

Вы можете избавиться от ненужных предметов, перетащив их на игровой экран. Вы также можете удалить их без подтверждения, щёлкнув по ним левой клавишей мыши, удерживая при этом клавишу Shift.

Если в городе есть купец, то удаление предметов будет приносить немного золота.

ВСПОМОГАТЕЛЬНЫЕ ПРЕДМЕТЫ

Некоторые предметы могут использовать в своём труде работающие в городе подданные. Помещение этих предметов в ячейку для дополнительных предметов работающего подданного может ускорить производство им еды или проведение исследований. Большая часть вспомогательных предметов может использоваться только ограниченное время, пока они не истощатся или не сломаются. Некоторые подданные смогут работать эффективнее, если будут экипированы некоторыми видами оружия. Например кузнецы будут быстрее изготавливать снаряжение, если их вооружить молотом.

ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ПРЕДМЕТОВ

Некоторые предметы, например зелья, являются одноразовыми и пропадают после использования. Чтобы использовать предмет, перетащите его на портрет вашего персонажа или другого персонажа в вашей группе.

Враги

В «Hinterland» вас подстерегает множество опасностей. По миру бродят отряды монстров, в то время как другие монстры защищают занятые ими важные точки на карте.

ВРАЖЕСКИЕ ЛАГЕРЯ

Чем дальше от города находятся захваченные монстрами точки, тем опаснее там противники и тем сложнее их завоевать.

Когда вы входите в зону захваченной врагами точки, то внизу экрана выводится её название, приблизительный уровень угрозы и оставшееся число её защитников. Чтобы захватить точку, необходимо уничтожить всех обороняющих её монстров. Соответственно, если точка предоставляет доступ к таким ресурсам, как: лекарственные травы или железо, то город не получит к ним доступа, пока вы не убьёте всех противников. Захваченные вами точки отмечаются на карте небольшими коронами.

НАПАДЕНИЯ НА ГОРОД

Враги будут совершать нападения на ваш город из крепостей, которые отображаются на карте местности в виде башенок. Захват вражеской крепости на некоторое время избавит вас от набегов, однако помните, что нападение на вражеские крепости очень опасно.

Большинство ваших подданных будут избегать боя с атакующими, но им можно приказать оказывать сопротивление.

ПОРТАЛЫ

Среди захваченных монстрами земель вам могут встретиться порталы, которые, если все враги вокруг уничтожены, будут телепортировать вашу группу обратно в город.

Для использования портала достаточно щёлкнуть по нему, и ваша группа окажется в городе возле автоматически создавшейся площадки портала. Вы можете её использовать для возвращения к исходному месторасположению портала. Число телепортаций не ограничено.

БОЙ

Чтобы атаковать противника, щёлкните по нему левой кнопкой мыши. Если атаковать правой кнопкой мыши или левой кнопкой мыши с нажатой клавишей Shift, то, если вы случайно щёлкните мимо противника, ваш персонаж не двинется с места.

Когда вы атакуете, ваш персонаж в случае необходимости самостоятельно приблизится к врагу. Начав атаку, персонаж будет продолжать наносить удары, пока он или противник не погибнет или пока вы не выберете иное действие.

Уровень противника показывает его относительную силу в бою.

Ваши подданные выбирают себе цели для атаки самостоятельно, но обычно они атакуют ту же цель, что и вы.

Здоровье и лечение

Вы и ваши подданные, находясь в городе, постепенно восстанавливаете здоровье.

Лечение может быть ускорено при помощи некоторых строений, представителей определённых профессий, зелий и магических средств.

КРИТИЧЕСКИЙ УРОВЕНЬ ЗДОРОВЬЯ

Если здоровье вашего подданного упало до опасно низкого уровня, он может вернуться в город для лечения. Если здоровье вашего персонажа упало до нуля, то вы падаете без сознания и теряете значительную часть славы. Количество потерянной славы зависит от вашего уровня. Если вы пали в бою на экстремальном уровне сложности, то игра заканчивается.

Подданные, получившие опасные для жизни ранения на некоторое время теряют сознание и не могут восстанавливать здоровье. Раненый подданный не может работать и путешествовать в вашей группе, а если его уволить, то это отрицательно скажется на вашей славе.

СМЕРТЬ

Если раненный подданный не может убежать от противника (к примеру если враги напали на город), то подданный может погибнуть. В таком случае вы теряете некоторое количество славы.

Список подданных

Находясь в городе, вы можете посмотреть список всех ваших подданных. Для этого надо нажать на кнопку, расположенную над ячейками городского арсенала в левой нижней части экрана. В списке отображаются все подданные, которые находятся в данный момент в городе и не состоят в вашей группе. С помощью данного списка вы можете экипировать их или поговорить с кем-либо из них, щёлкнув по его портрету.

Карта города

На карте города отображаются все городские строения и все ваши подданные.

Для того чтобы просмотреть информацию о здании или о подданном, наведите на него курсор мыши. Для того чтобы поговорить с подданным, щёлкните по нему или по его дому. Для того чтобы вернуться к игровому экрану, щёлкните снова по кнопке карты города или на свободном месте на карте.

Также включать и выключать карту города можно с помощью клавиши Т.

Карта

Карта отображает всю местность, на которой идёт текущая игра. Ваше местоположение отображается на карте в виде фигурки на жёлтом крестике “X”; фигурка движется по карте в соответствии с вашими перемещениями. Ваш город обозначается в виде группы домиков.

Неисследованные вражеские лагеря показываются в виде полупрозрачных значков: деревьев, гор или например крепостных башней, из которых на ваш город нападают вражеские отряды. Уровень опасности противников можно оценить по размеру полоски, расположенной поверх значка лагеря. Чем длиннее полоска и чем ближе она к красному цвету, тем сложнее будет справиться с обитающими там монстрами. Некоторые вражеские лагеря содержат также источники ценных ресурсов.

Если вы начали игру с закрытой картой местности, то на карте вначале будет видна информация, относящаяся только к ближайшим к городу вражеским лагерям, а про более отдалённые лагеря будет известен только тип местности, на котором они расположены.

Когда вы уничтожаете всех монстров в лагере, то поверх него на карте появляется маленькая корона, означающая, что вы успешно завоевали эту местность во славу вашего короля.

Смысл всех остальных обозначений на карте можно узнать, щёлкнув по кнопке “Отметки”.

Помимо кнопки “Карта” включать и выключать карту можно с помощью клавиши Tab.

Королевские поручения

Время от времени король будет требовать от вас еды, золота, какой-либо предмет или доступ к ресурсу. На выполнение требования отводится ограниченное время. Если вы выполните требо-

вание, то ваша слава возрастет. Если нет, то сильно уменьшится.

Время, оставшееся для выполнения поручения, отображается в правой нижней части экрана рядом с кнопкой в виде короны. Если число оставшихся дней написано зелёным цветом, то вы можете выполнить требование. Для выполнения поручения щёлкните по кнопке в виде короны. Одновременно у вас может быть только одно королевское поручение, однако с течением времени король будет давать вам всё более сложные поручения.

Если король требует от вас достать особый предмет, то примерное местонахождение предмета будет отображаться на карте местности. Если повезёт, то король в благодарность может даже предложить вам дополнительную награду…

ПОБЕДА, ПОРАЖЕНИЕ И ОЧКИ

ПОБЕДА

Чтобы победить, вы должны захватить все земли, уничтожив защищающих их монстров. Свободно бродящих монстров уничтожать для победы не обязательно.

Земли, находящиеся под контролем врагов, отображаются на карте, и когда вы их захватываете, над ними появляется небольшое изображение короны, означающее, что вы захватили эту местность во славу короля. Вы выигрываете игру, когда все земли переходят под ваш контроль. Победив,

вы можете или сразу перейти к экрану подсчёта очков или продолжить играть ещё несколько дней и развивать город. Под картой имеется маленький текстовый индикатор, поясняющий, сколько всего на карте находится вражеских лагерей и сколько из них вы захватили.

ПРОИГРЫШ

Вы проигрываете если:

- у вас кончается еда, и вы долго голодаете,
- уровень вашей славы падает так низко, что король больше в вас не верит и увольняет.

Когда у вас кончается еда или уровень славы становится отрицательным, на экран выводится надпись, сообщающая, сколько вам осталось дней для выправления ситуации, прежде чем вы проиграете.

ОЧКИ

Когда вы побеждаете или проигрываете, игра заканчивается, и подсчитываются заработанные вами очки. На очки, среди прочего, влияет ваша слава, число подданных, игровое время и настройки игры. Вы можете просмотреть очки, заработанные всеми персонажами, щёлкнув по кнопке “Очки” в главном меню игры.

Горячие клавиши

Включение/выключение карты местности	Tab.
Пауза	пробел или P.
Выход из игры и сохранение (выводится диалог, запрашивающий подтверждение)	Esc.
Перемещение персонажа вверх, вниз, влево, вправо	клавиши W, A, S, D.
Настройки	Ctrl+O.
Включение/выключение карты города	T.
Уничтожение предмета (выводится диалог, запрашивающий подтверждения)	Shift+ левая кнопка мыши.
Выпить лечебное зелье	1, 2, 3, 4 (1 соответствует вашему персонажу, а 2, 3, 4 – членам вашей группы).